



PROJET D'AIRES DE JEUX , VIADUC BOULEVARD DE LA CHAPELLE

Paris-Goutte d'Or

Le 11.10.11



PROJET D'AIRES DE JEUX , VIADUC BOULEVARD DE LA CHAPELLE

Paris-Goutte d'Or

PROJET D'AIRES DE JEU , VIADUC BOULEVARD DE LA CHAPELLE

1. REALISER UN TRAIT D'UNION ENTRE 2 QUARTIERS SEPARES PAR UNE LARGE EMPRISE FERROVIAIRE

- S'assigner comme objectif de relier deux parties distinctes de Paris par des lieux ludiques et animés.

2. VALORISER UN ESPACE URBAIN EXCEPTIONNEL MAIS A L'ABANDON

- Améliorer un lieu aux perspectives et scénographies urbaines multiples et très variées.
- Mettre en valeur (y compris par un éclairage soigné) un ouvrage d'art à l'architecture monumentale unique.

3. LIMITER LES INVESTISSEMENTS

- Privilégier l'économie, la flexibilité et l'existant dans les choix et les principes de conception.

4. LES TERRAINS DE JEU

- **Accroître l'offre de terrains alternatifs** en utilisant l'espace de **2200m²** sous le métro aérien bd de la Chapelle permettra de répondre à une demande et de palier au manque de terrains de jeux à la Goutte d'Or.
(*Accord du maire à cette proposition qui répondra à long terme au point précédent*). Voir la lettre de PGO mai 2005
- Profiter des grands espaces protégés de la pluie mais aussi bien ventilés diminuant ainsi la pollution automobile



